Пояснительная записка к проекту FLAPPY BUTTERFLY

В данном коде для создания игры с бабочкой использовались различные методы, библиотеки и алгоритмы. Давайте рассмотрим их более подробно:   
Игра создана на языке программирования Python с помощью библиотеки pygame.

Отрисовка графики: Для отображения графики в игре использовались изображения бабочки и прямоугольников, которые рисуются с помощью функций Pygame.

Генерация случайных чисел: Для случайной генерации высоты и положения препятствий использовался модуль random. Это позволяет делать игру более разнообразной.

Уровни сложности: Игра имеет уровни сложности, которые повышаются по мере набора очков.

Используется сохранение и загрузка лучшего результата игры в файл "best\_score.txt".

Управление состояниями игры: Игра управляет состоянием игры, включая игровой процесс, паузу и завершение игры.

Код содержит движение бабочки, появление и перемещение препятствий, расчет счета и уровней, а также взаимодействие объектов (столкновения).

Эти элементы собираются вместе, чтобы создать полноценную игру с бабочкой. Проект включает в себя визуальную графику, управление, логику игры и механизм сохранения лучших результатов, что делает его полноценным проектом разработки игры на Python с использованием библиотеки Pygame.

Также в проекте реализовано меню настроек с возможностью менять громкость фоновой музыки и режим экрана.